Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

**Asignatura:**

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 12 | Modulo 4 y 5

**Alumno:**

Sánchez Estrada Angel Isaac

**Profesor:**

Ing. Guadalupe Cruz Mendoza

Ing. Marco Antonio Martínez Quintana

Fecha:27/11/2020



**LECTURA DE DATOS DESDE TECLADO**

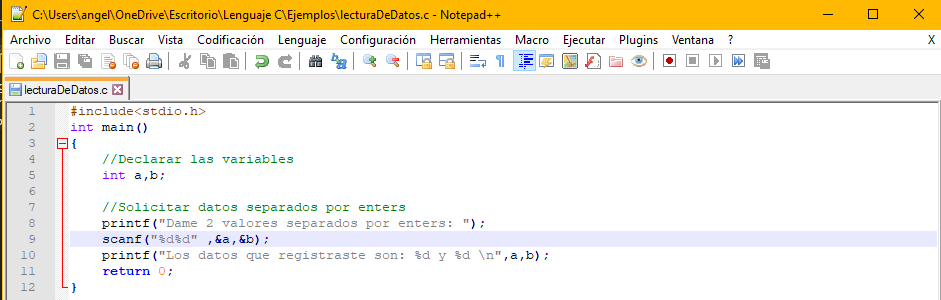
**scanf()**

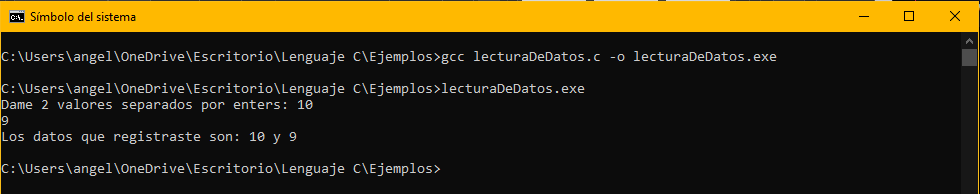
scanf() es una función para leer datos desde el teclado, utilizando formato dependiendo del tipo de dato a ingresar

**scanft(“formato”,&variables);**

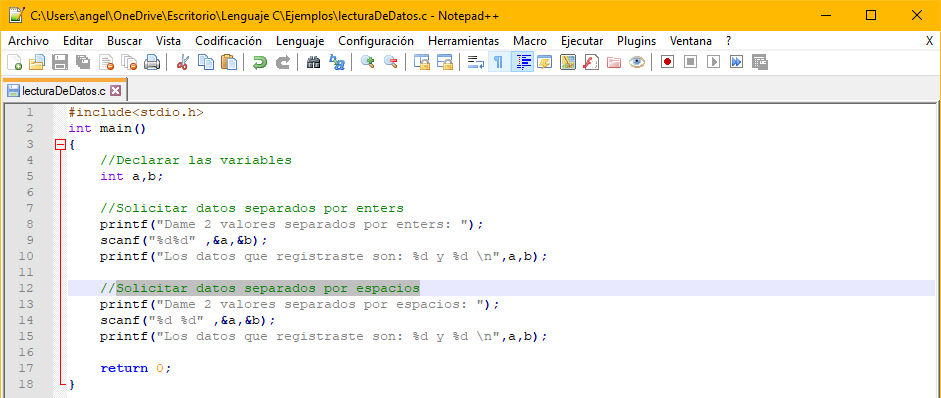
* scanf(“%d%d”,&a,&b); Separados por enters
* scanf(“%d %d”,&a,&b); Separados por espacios
* scanf(“%d,%d”,&a,&b); Separados por comas

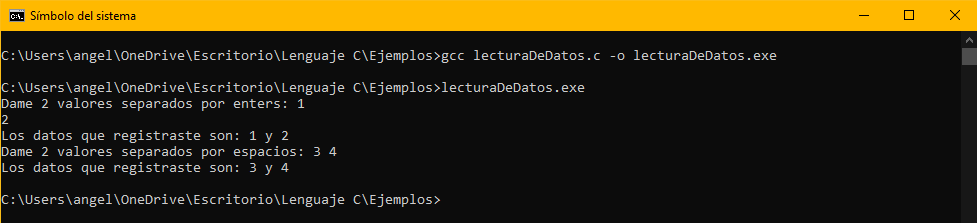
**Solicitar datos separados por enters**

****

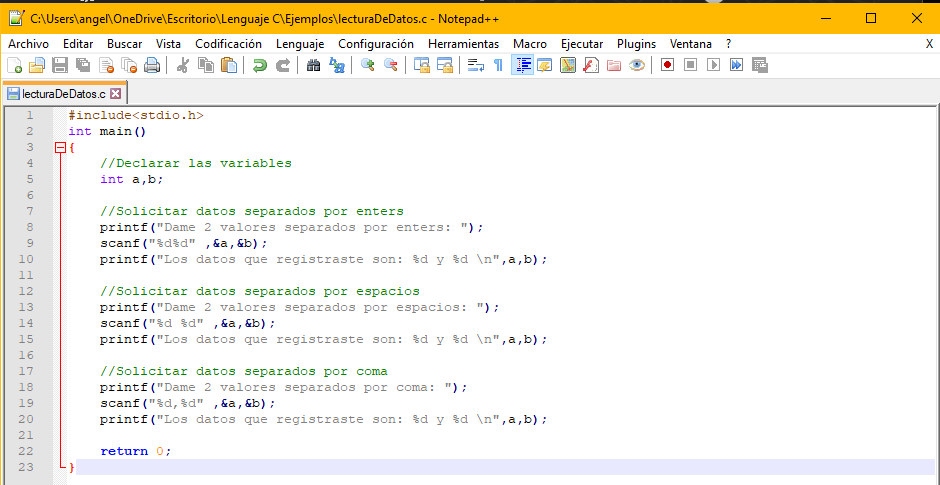
****

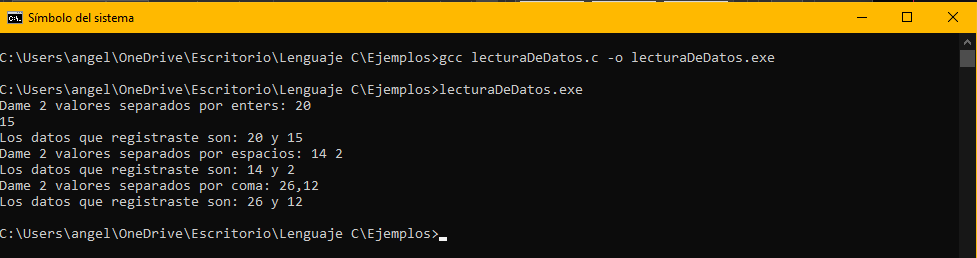
**Solicitar datos separados por espacios**

****



**Solicitar datos separados por coma**





**OPERADORES ARITMÉTICOS EN C**

+ Suma

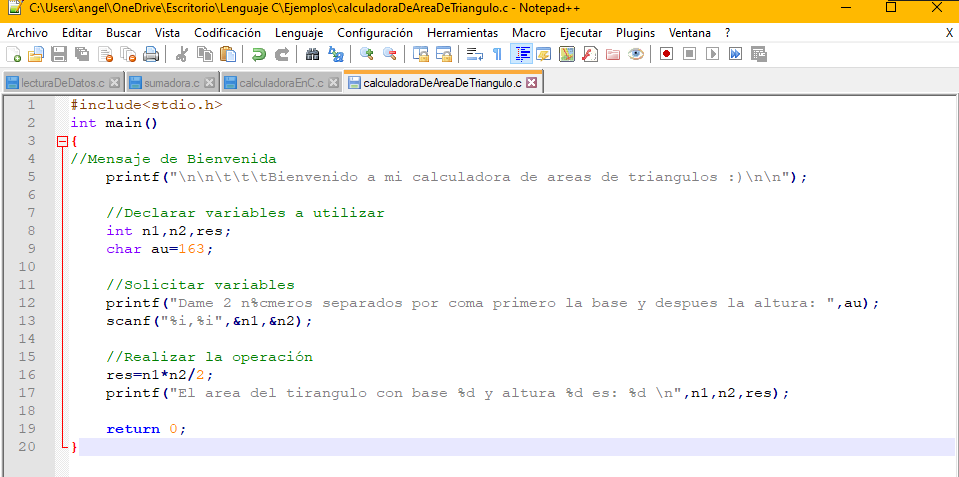
- Resta

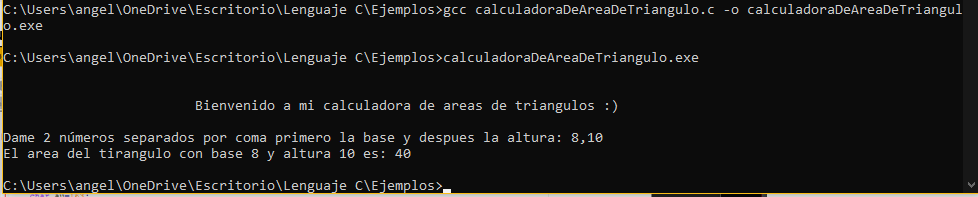
\* Multiplicación

/ División

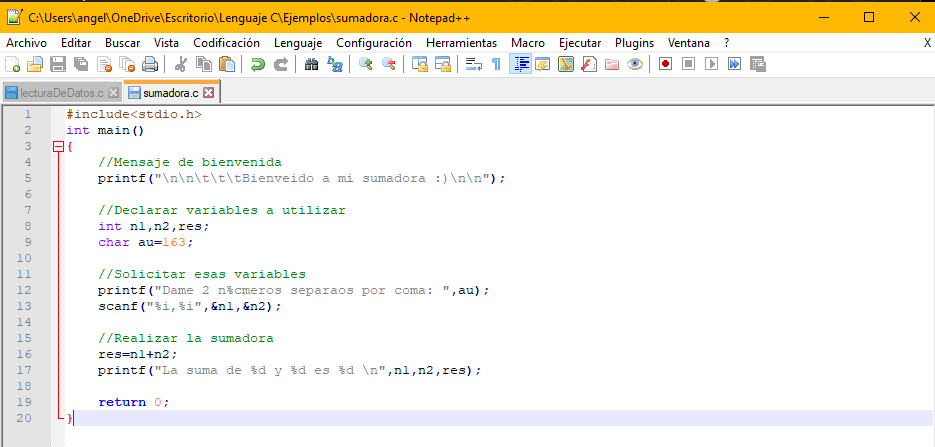
% Módulo

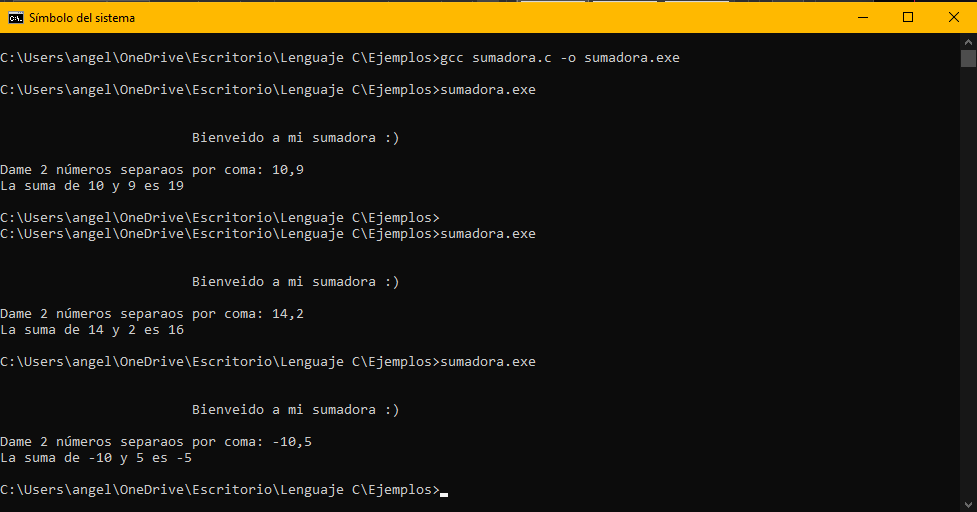
**Ejercicio 2 Calculadora de áreas de un triangulo**





**Calculadora en C**



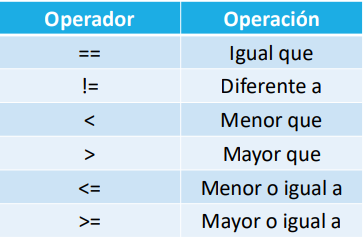


**ESTRUCTURAS DE SELECCIÓN**

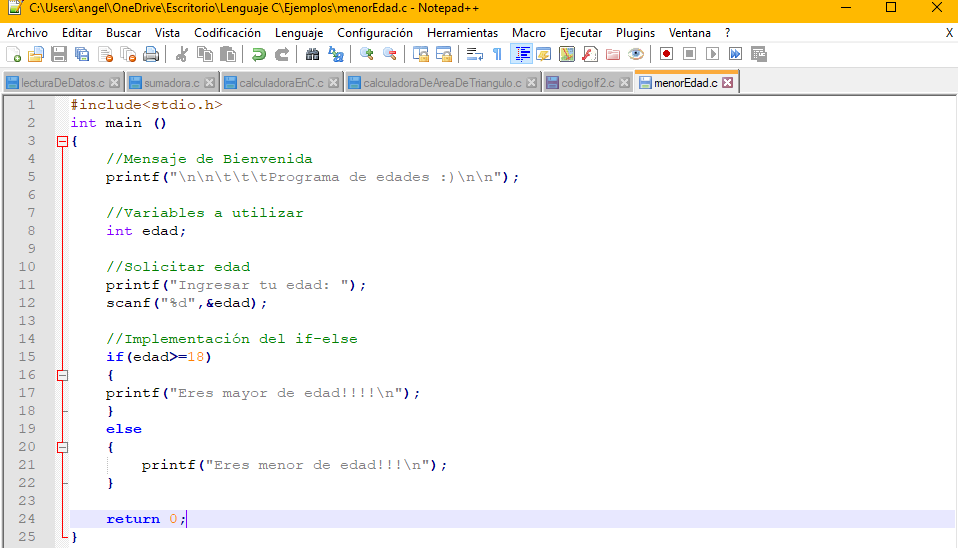
Las estructuras de selección nos permiten tomar decisiones durante la ejecución de nuestros programas.

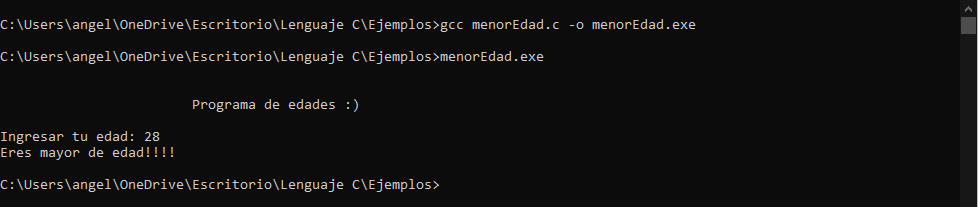
•if –else

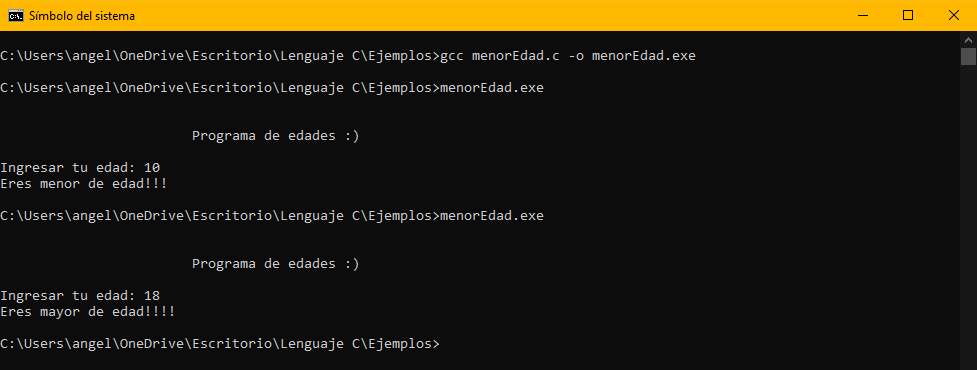
•switch



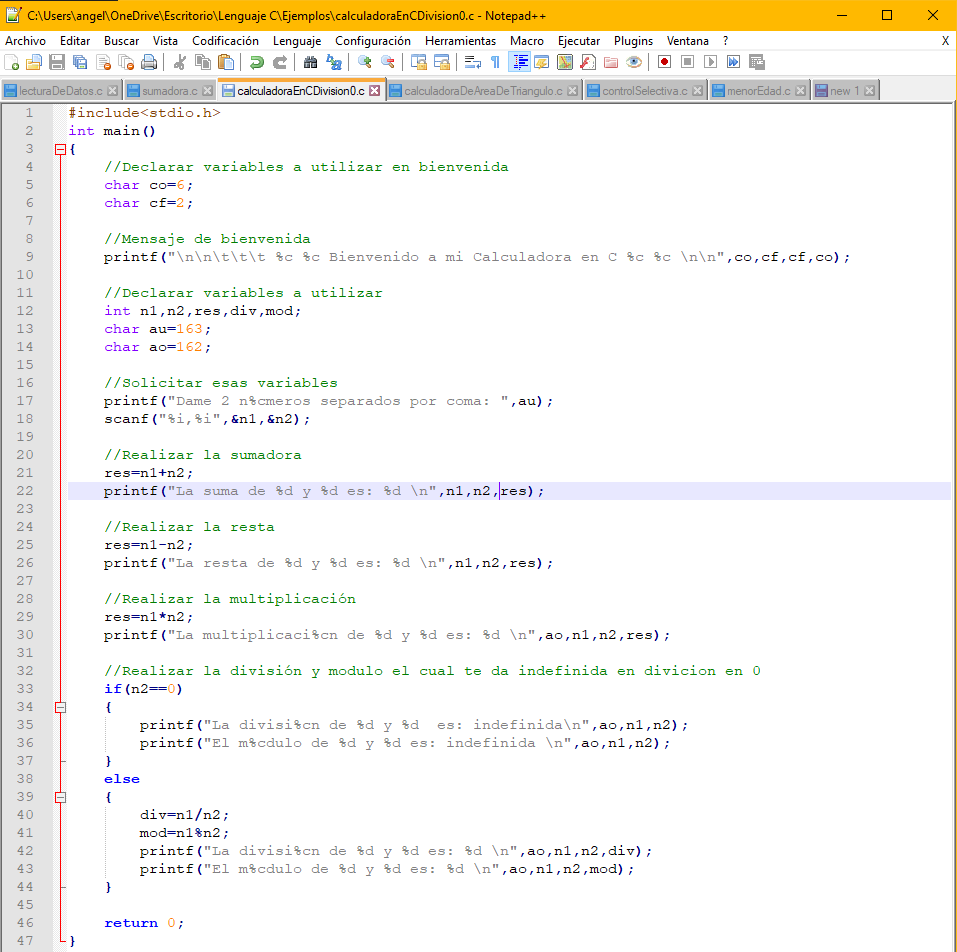
**Menor de Edad**

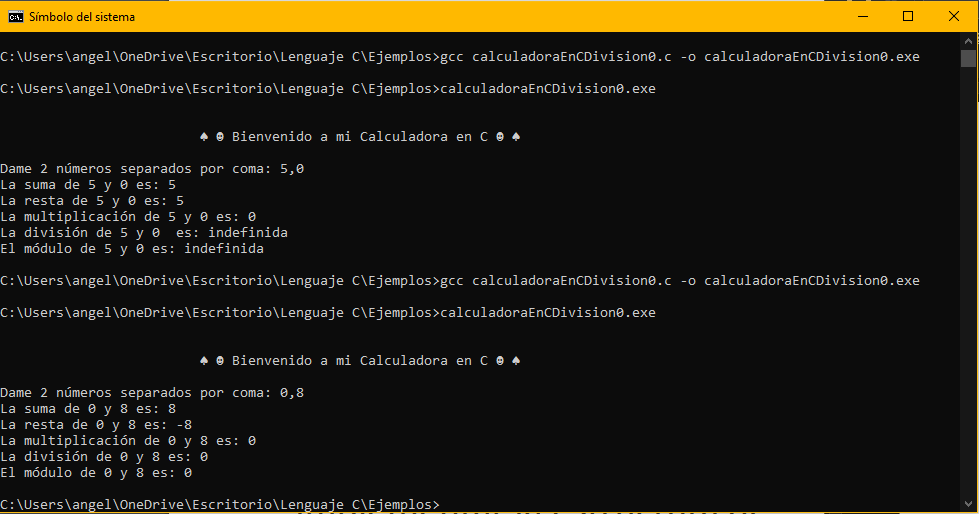






**Calculadora que detecta división entre cero**

****

****

**Estructura switch**

switch (variable)

{

case valor\_1:

// sentencias

break;

case valor\_2:

// sentencias

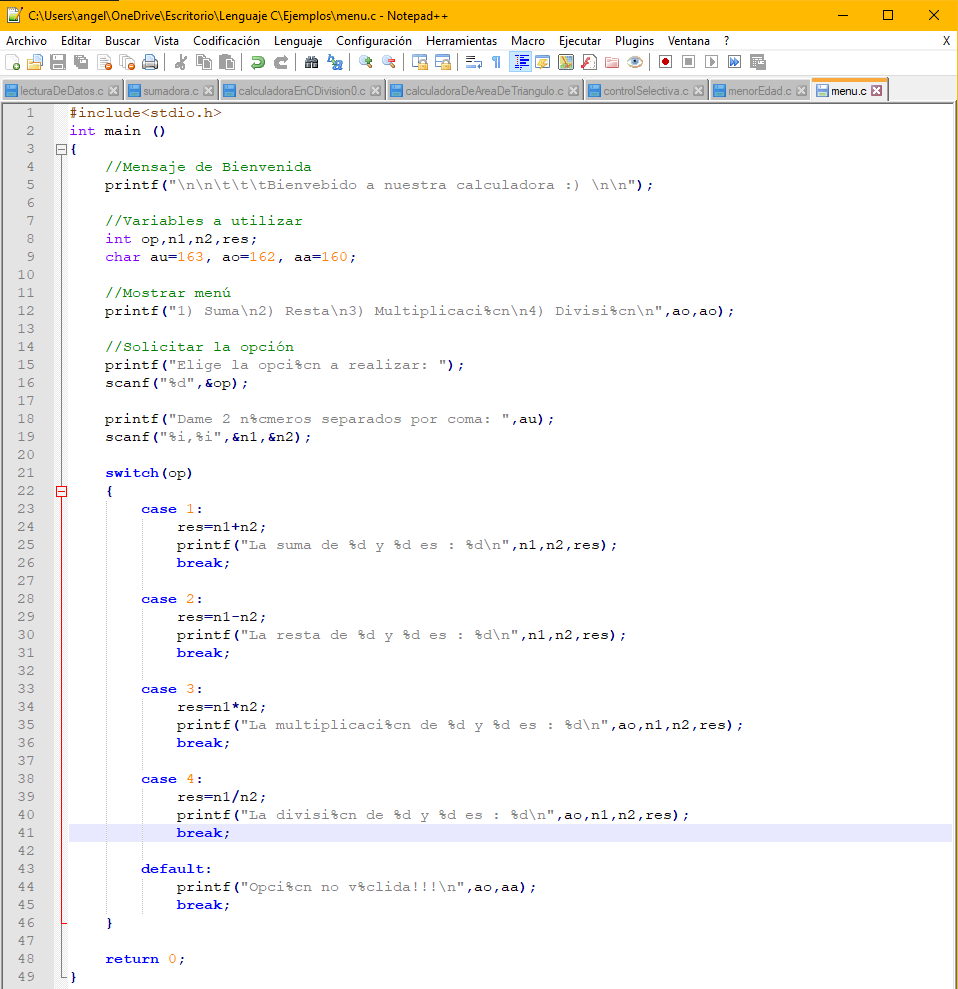
break;

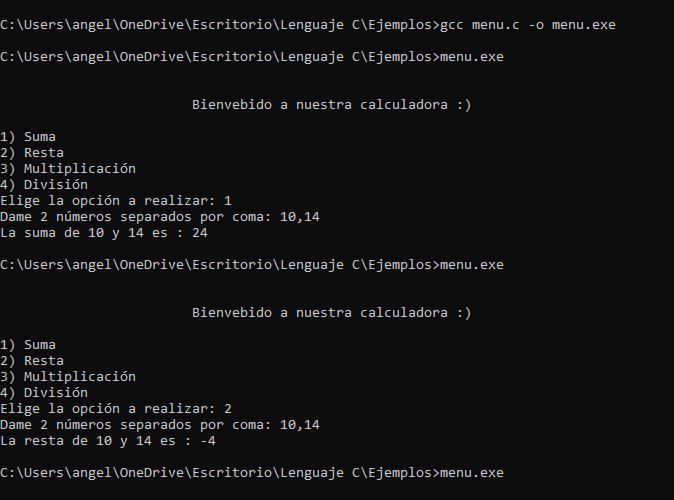
default:

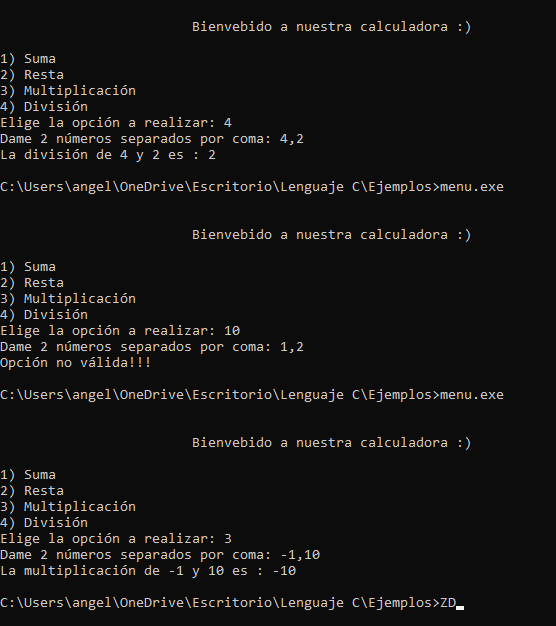
// sentencias

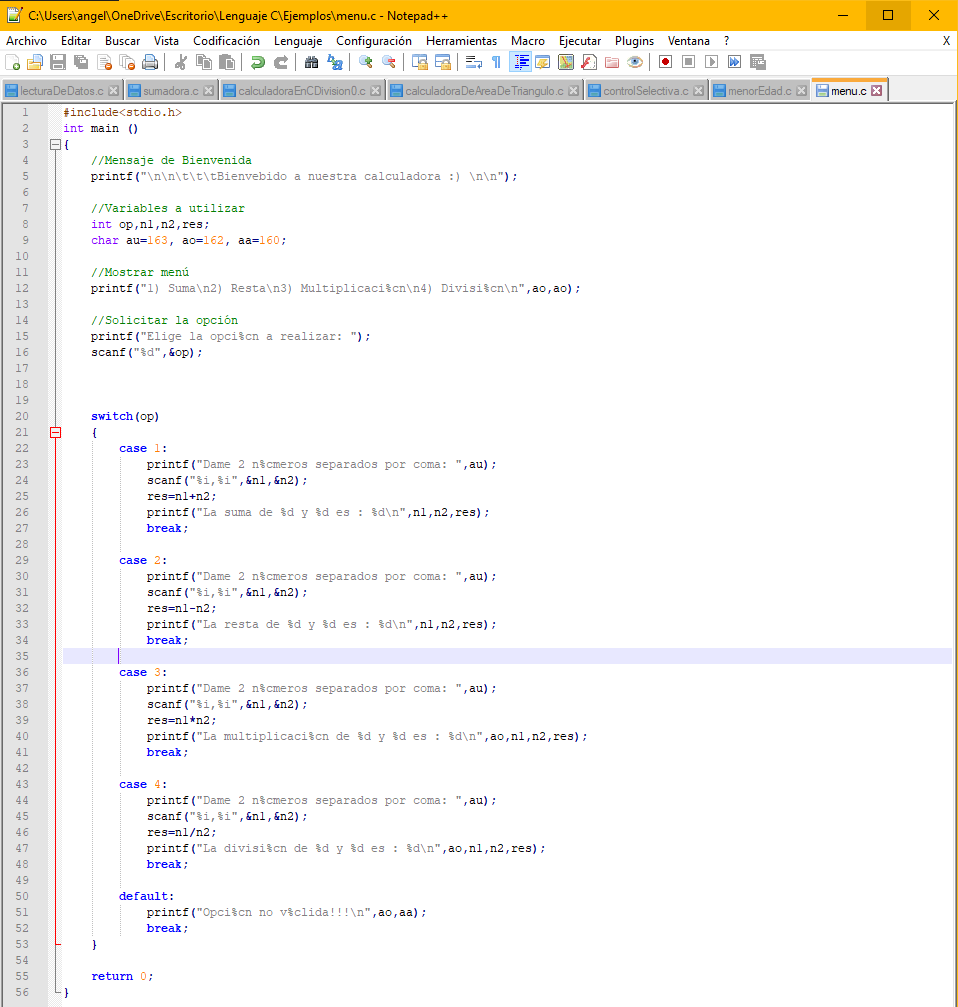
}

**Calculadora con swich**

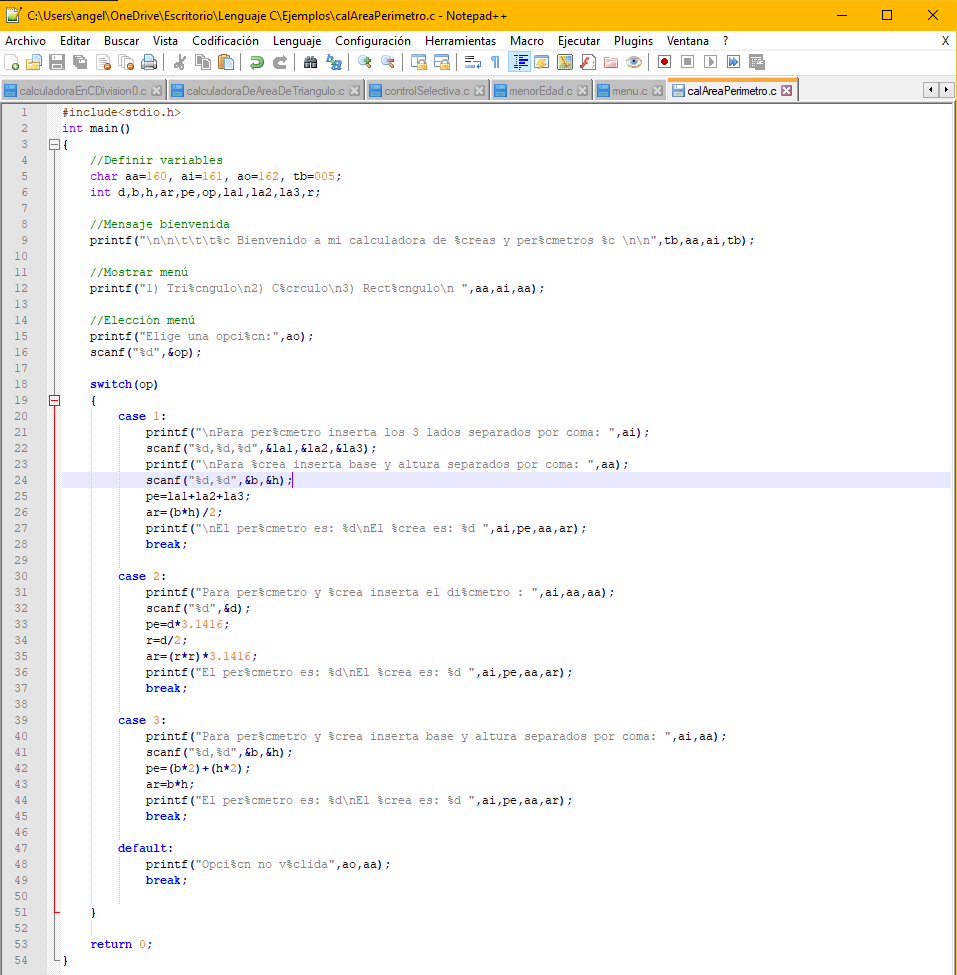
****

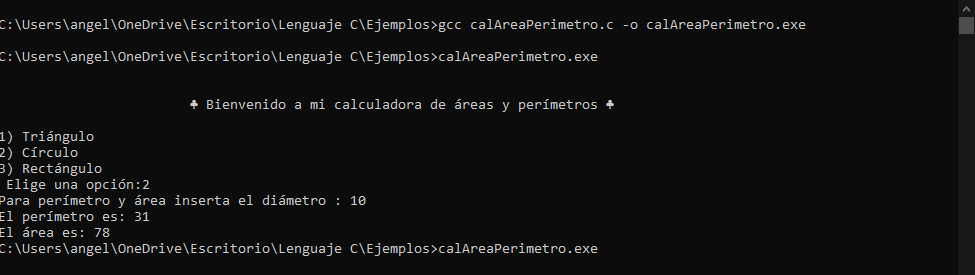


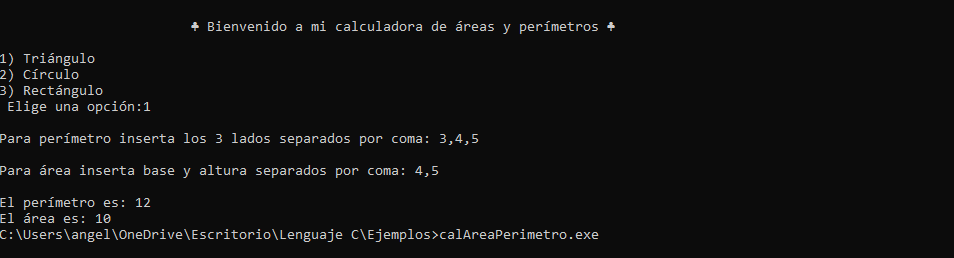


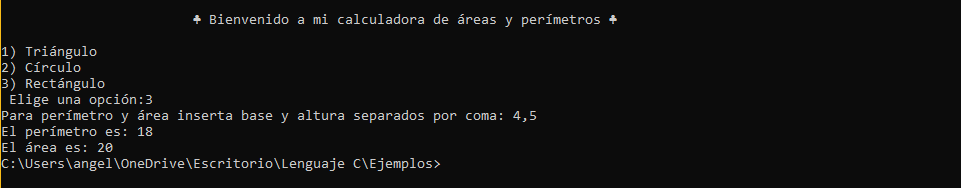












**Cibergrafía o Referencias Electrónicas:**

* Facultad de ingeniería - UNAM. (2018, 6 abril). Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación.

Recuperado de: <http://odin.fi-b.unam.mx/salac/practicasFP/MADO-17_FP.pdf>

* Cursos en Línea. (s. f.). Soluciones MyL. Recuperado 27 de noviembre de 2020, de http://solucionesmyl.com/cursos/lenguaje\_c/scanf.html
* Lenguaje C. (s. f.). Pai Torneiros (Programador de Aplicaciones Informáticas). Recuperado 27 de noviembre de 2020, de http://pai-torneiros.blogspot.com/2011/08/tabla-ascii-en-lenguaje-c.html